**Развитие социальной активности младших школьников через организацию наставничества в пространстве системы общего образования «Школа Активного Роста» (ШАР)**

**Четвёртый образовательный блок**

**«Настольная игра РДШ»**

*В зале расставлены столы по количеству команд и стулья вокруг каждого стола по количеству участников в командах*

**Ведущая:** Добрый день уважаемые участники проекта школы активного роста «ШАР»! Начинаем нашу четвёртую встречу в проекте!Сегодня на встрече присутствуют команды: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (перекличка)*

**Интерактив**

**Ведущая:** Все команды в сборе, но все ли поздоровались друг с другом? Мне нужен любой участник из зала. Проходи ко мне! Представься! Сейчас я завяжу тебе глаза. И буду подводить тебя по очереди к остальным сидящим в зале. Тебе нужно по рукопожатию определить, с кем ты здороваешься – с юношей или девушкой. Свой ответ нужно выразить фразой: «Бонжур, мадам!» или «Привет, браток!»

**Игра «Бонжур, мадам, привет браток!»**

А сейчас каждый из вас напишете на листочках название любого животного. Далее выберите человека, которому вы прикрепите на спину этого животного, конечно же выбранный человек не должен видеть название. Цель игры понятна: отгадать, что вы за животное! Для этого можно задавать вопросы окружающим, на которые они отвечают только «да» или «нет». Вопросы задавать можно всем присутствующим в зале. Кто первый угадает какое он животное, тот считается победителем. Начинаем!

**Игра «Животные на спину»**

**Ведущая:** Прекрасно взбодрились, развеселились, подвигались! А сейчас мне хочется спросить у вас, как прошли классные часы для родителей? Какую форму вы выбрали? Что успели рассказать? Задавали ли вопросы родители?

**Ведущая:** Вы очень продуктивно поработали и разрешите вручить вам сертификаты и логотип с мишкой в зачётки за реализацию третьего образовательного блока «Классный час для родителей»!

*Блок вручения сертификатов и символов в зачётные книжки*

**Ведущая:** Хочется особо отметить тех, кто приложил немного больше усилий и творчества. Диплом и символика за лучший классный час для родителей вручается команде \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Награждение дипломами и символикой за лучший классный час для родителей**

**Образовательный блок**

**Ведущая:** Пришло время для очередного образовательного блока и первое задание: перейдите за другие столики и перемешайтесь друг с другом!

*Под танцевальную музыку все участники*

*переходят за другие столики*

**Ведущая:** И первое задание по столикам: выясните что у вас у всех общего и расскажите всем нам что вас объединяет?

*Выполнение и демонстрация задания*

*Переход под музыку по другим столикам*

**Ведущая:** Второе задание по столикам: взять любую известную песню и изобразить её без слов, чтобы все остальные смогли её угадать.

*Выполнение и демонстрация задания*

*Переход под музыку по другим столикам*

**Ведущая:** И третье задание по группам: придумать игру с предметами, которые вы сейчас вытяните из волшебного мешочка.

*Выполнение и демонстрация задания*

*Переход за столики по 4-6 человек*

**Ведущая:** Спасибо вам за это активное взаимодействие! А время наше подошло к образовательному блоку, который сегодня будет очень интересным! Возможно, кто-то уже догадался что это будет за блок? *(ответы ребят)* Вы правы друзья! Наш образовательный блок будет связан с ИГРОЙ! Я с удовольствием представляю вам управляющего розницей сети магазинов настольных игр Мосигра в Омске Татьяну Таран.

**Блок настольных игр с Мосигрой**

*За каждым столом аниматоры Мосигры организуют настольные игры. Как только команда проиграла в одну игру, им предлагают следующую.*

*Игровые столы действуют 45 минут*

**ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ**

**Ведущая:** Задание звучит так: «Настольная игра РДШ». Я хочу предоставить ещё раз слово Татьяне, чтобы озвучить для вас важные аспекты создания настольной игры.

*Слово управляющего розницей сети магазинов настольный игр Мосигра в Омске*

**Ведущая:** Татьяна! Спасибо вам огромное за такой шикарный игровой блок в нашем проекте. Я уверенна что ребятам он запомниться на долго.

Итак, за это время на которое мы расстаёмся с вами, вам нужно придумать и создать настольную игру которая бы касалась деятельности РДШ и была бы очень творчески представлена. Описание игры с правилами, фотографиями, если хотите фрагмент видео как вы проводите эту игру с младшими школьниками, всё, чтобы иметь полную картину о вашей настольной игре присылайте на мою почту: tumar.rms.omsk@gmail.com до 7 февраля. А 10 февраля в 13 часов мы встретимся с вами вновь, чтобы подвести итоги и обменяться опытом по созданию настольной игры и зарядиться энергией и новыми идеями на будущие проекты. До скорой встречи!

**Общая фотография**