**Методические рекомендации**

**по подготовке и проведению финальной онлайн-игры**

**IХ сезона игры-путешествия «По дороге со сказками»**

**клуба командной игры «Смайлик»**

**«В мире профессий»**

1. **Финальная онлайн-игра «В мире профессий»** (далее - Игра) проводится в единый день **19 февраля 2021 года**. Начало игры **в 14:30**
	1. Первая часть: Игра капитанов команд - с14:30 до 14:45
	2. Вторая часть: Игра команд – с 14:45 до 15:30
2. **Игра капитанов команд**
	1. Начало игры в 14:30. Игра проводится в специально подготовленном помещении своего образовательного учреждения, с возможностью выхода в интернет.
	2. На Игру капитан команды приходит в тематическом костюме и работает совместно с одним вожатым-активистом РДШ. Команда заходит в кабинет, отведенный под Игру, только после того, как капитан ответит на все вопросы и гугл-форма будет закрыта.
	3. Перед публикацией первого поста с заданием в 14.30 будет проведен эфир в группе в социальной сети ВКонтакте «РДШ | Севастополь» <https://vk.com/rms_92>, где герои сказки Джанни Родари поприветствуют капитанов (1 мин.).
	4. Капитаны команд с 14:31 отвечают в гугл-форме поочередно на 12 вопросов, ссылка на гугл-форму будет размещена в одном посте в группе социальной сети ВКонтакте «РДШ | Севастополь» <https://vk.com/rms_92> За каждый правильный ответ – 1 балл (неточные, неполные, но правильные ответы могут оцениваться в 0,5 баллов) Максимальное количество за всё задание – 12 баллов.
	5. На выполнение капитаном всего задания (12 вопросов) отводится 14 минут. Прием ответов на вопросы заканчивается по истечении времени, отведенного на выполнение задания с погрешностью в 1 минуту.
	6. Набор ответов на вопросы, заполнение гугл-форм – обязанность вожатых-активистов РДШ, зарегистрированных в заявке.
	7. **Помощь руководителя команды в выполнении заданий и присутствие родителей и других лиц, не указанных в заявке, запрещены!**
	8. **Использование поисковых систем сети Интернет для выполнения заданий запрещено!**
	9. Во время ответов капитана на вопросы проводится видеосъемка процесса Игры - непрерывная съемка с точки, которая позволяет видеть в течение Игры взаимодействие игрока и вожатого-помощника, отсутствие посторонних лиц и подсказок. (требования к видеосъемке см. в Методических рекомендациях к отборочному этапу Игры).
	10. По окончании финала каждая команда должна выслать на адрес sevrdsh@gmail.com. **фотоотчет** о работе капитана команды (2 снимка в процессе Игры), а также **видео Игры** (ссылку на видео) с отметкой в теме письма: **Фотоотчет, видеоотчет «Смайлик».**
	11. По окончании финальной онлайн-игры жюри суммирует баллы, заработанные капитаном команды за выполнение заданий в отборочном этапе и в финале, с баллами за видеопредставление в рамках видеозащиты плаката. Победители определяются по максимальной сумме баллов. 3 капитана команд в верху списка будут награждены памятными призами и грамотами как победители Игры.
3. **Игра команд**
	1. Начало игры команд в 14:45, сразу после игры капитанов. Команда может зайти в помещение для Игры ранее заявленного времени только после того, как отправлена заполненная гугл-форма с ответами капитана команды.
	2. На Игру члены команды приходят в тематических костюмах (если это не представляется возможным, то в командных костюмах). Капитан присоединяется к команде.
	3. Перед публикацией первого поста с заданием, в 14.45, будет проведен эфир в группе в социальной сети ВКонтакте «РДШ | Севастополь» <https://vk.com/rms_92>, где герои сказки Джанни Родари поприветствуют команды (2 мин.).
	4. С 14:47 до 15:27 задания для прохождения отборочного этапа будут публиковаться в 4-х постах по 3 вопроса на каждую из 3-х профессий (всего **9 вопросов в посте**) в группе в социальной сети ВКонтакте «РДШ | Севастополь» <https://vk.com/rms_92> каждые 10 минут. За каждый правильный ответ – 1 балл (неточные, неполные, но правильные ответы могут оцениваться в 0,5 баллов) Максимальное количество за всё задание – 36 баллов.
	5. Ответы на задания необходимо будет заполнять в гугл-форме (открываем по ссылке в посте), с обязательным указанием названия команды, номером школы и номером задания.
	6. Прием ответов на задания заканчивается по истечении времени, отведенного на выполнение задания (10 минут) с погрешностью в 1 минуту.
	7. Набор ответов на вопросы, заполнение гугл-форм – обязанность вожатых-активистов РДШ, зарегистрированных в заявке.
	8. В конце игры в 14:47 выходит пост с видеоэпилогом, в котором герои сказки поздравляют участников с окончанием игры и всего финала (1 мин.)!
	9. Во все время Игры проводится непрерывная съемка с точки, которая позволяет видеть течение Игры, взаимодействие игроков с вожатыми-активистами РДШ, отсутствие посторонних лиц и подсказок.
	10. Помощь руководителя команды в выполнении заданий и присутствие на Игре родителей и других лиц, не указанных в заявке, запрещены!
	11. Использование поисковых систем сети Интернет для выполнения заданий запрещено!
	12. По окончании финальной онлайн-игры каждая команда должна выслать на адрес sevrdsh@gmail.com фотоотчет о работе команды (2 снимка участников в процессе Игры) и общую фотографию команды (всего 3 фотографии), а также видео игры (ссылку на видео) с отметкой в теме письма: **Фотоотчет, видеоотчет «Смайлик».**
	13. По окончании онлайн-игры жюри суммирует баллы, заработанные за каждое задание командой. К общему количеству баллов, заработанных командами в онлайн-игре, прибавляются баллы за информационный плакат и видеозащиту плаката. Победители определяются по максимальной сумме баллов.
4. **Изменение в составе.**

Если произошли изменения в составе игроков, в составе вожатых-активистов РДШ, в составе педагогов-кураторов команд, необходимо отправить новую заявку с указанием изменений на адрес sevrdsh@gmail.com

1. **Объявление результатов, награждение и посвящение в члены РДШ** состоится **16 февраля 2021 года** в зрительном зале ГБОУДО «ДДЮТ» **в 14:30**. До этого момента результаты финала не будут оглашены!